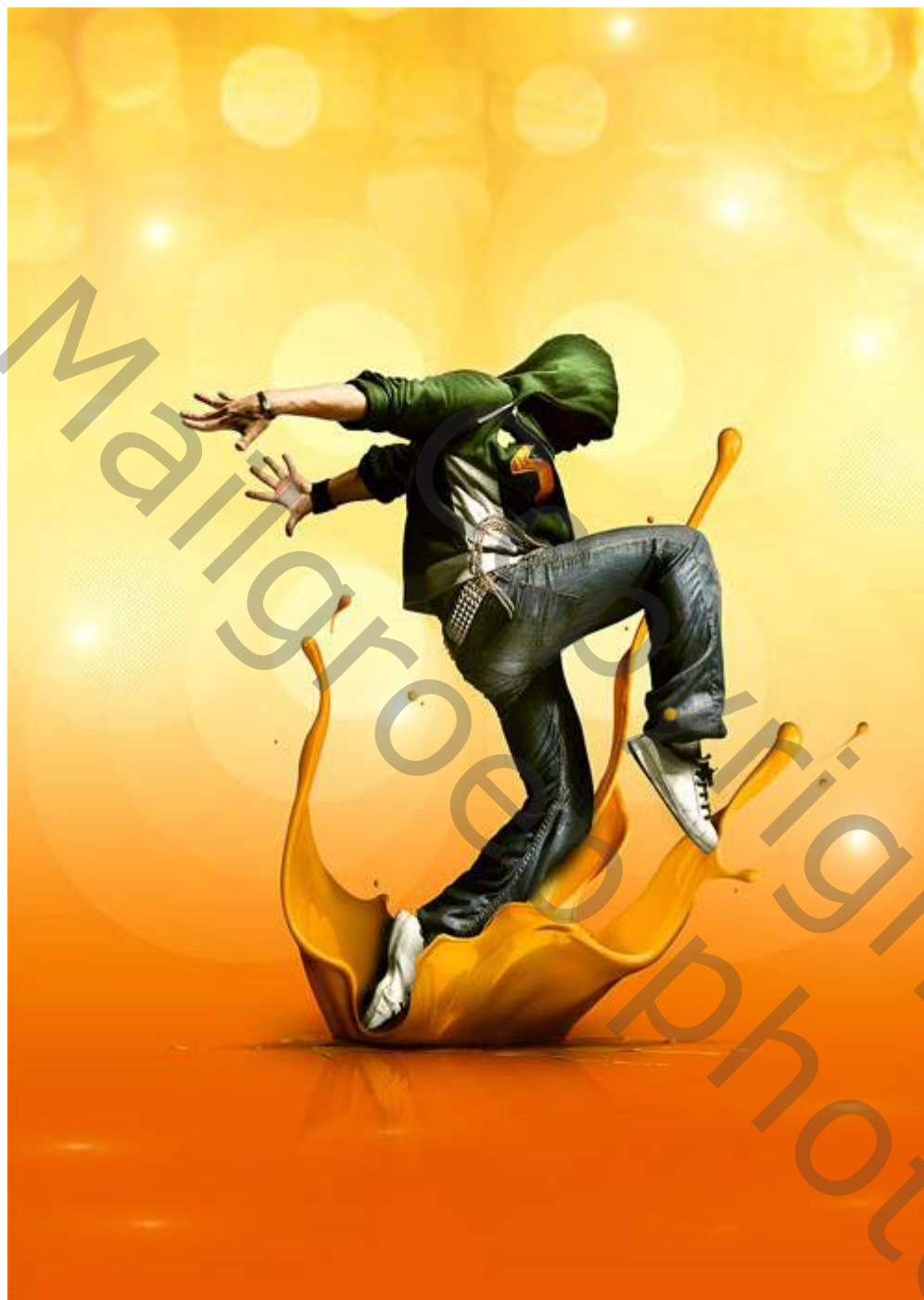
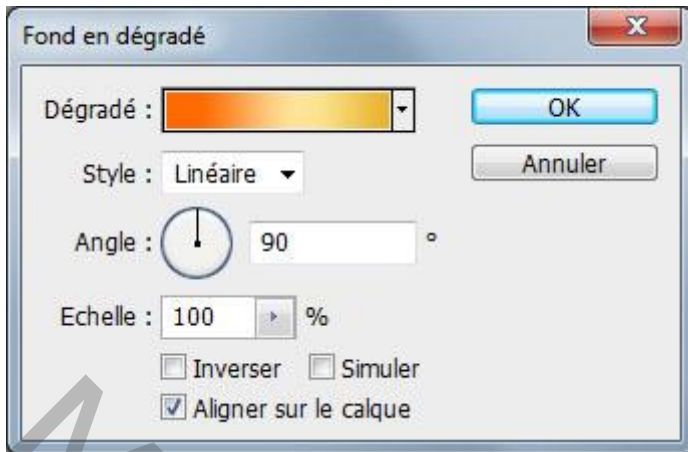


Juist maar dansen

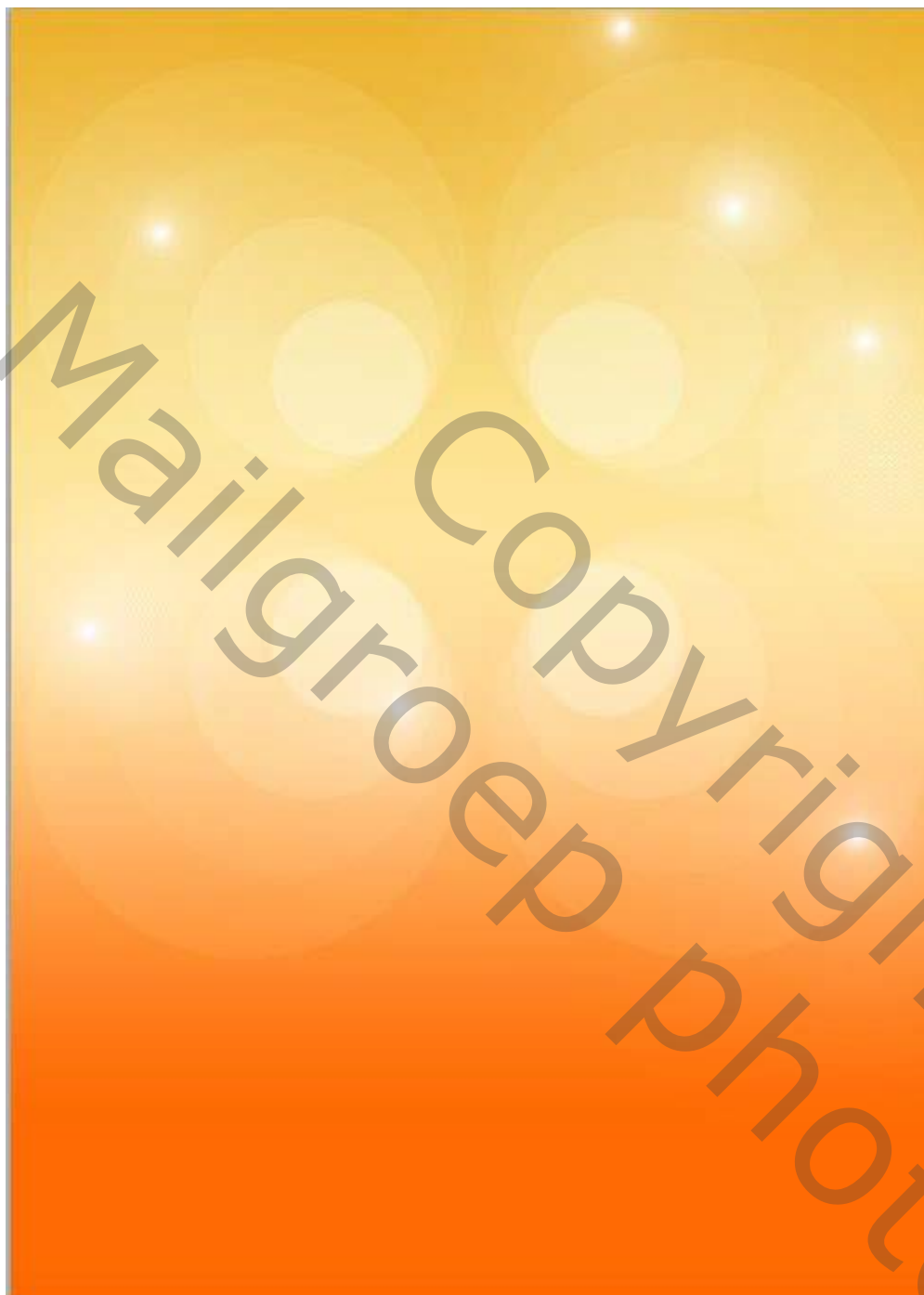


- 1) Open een nieuw document : 2000 x 2800 px; 72 ppi
Voeg een Aanpassingslaag verloop toe met onderstaande kleuren :

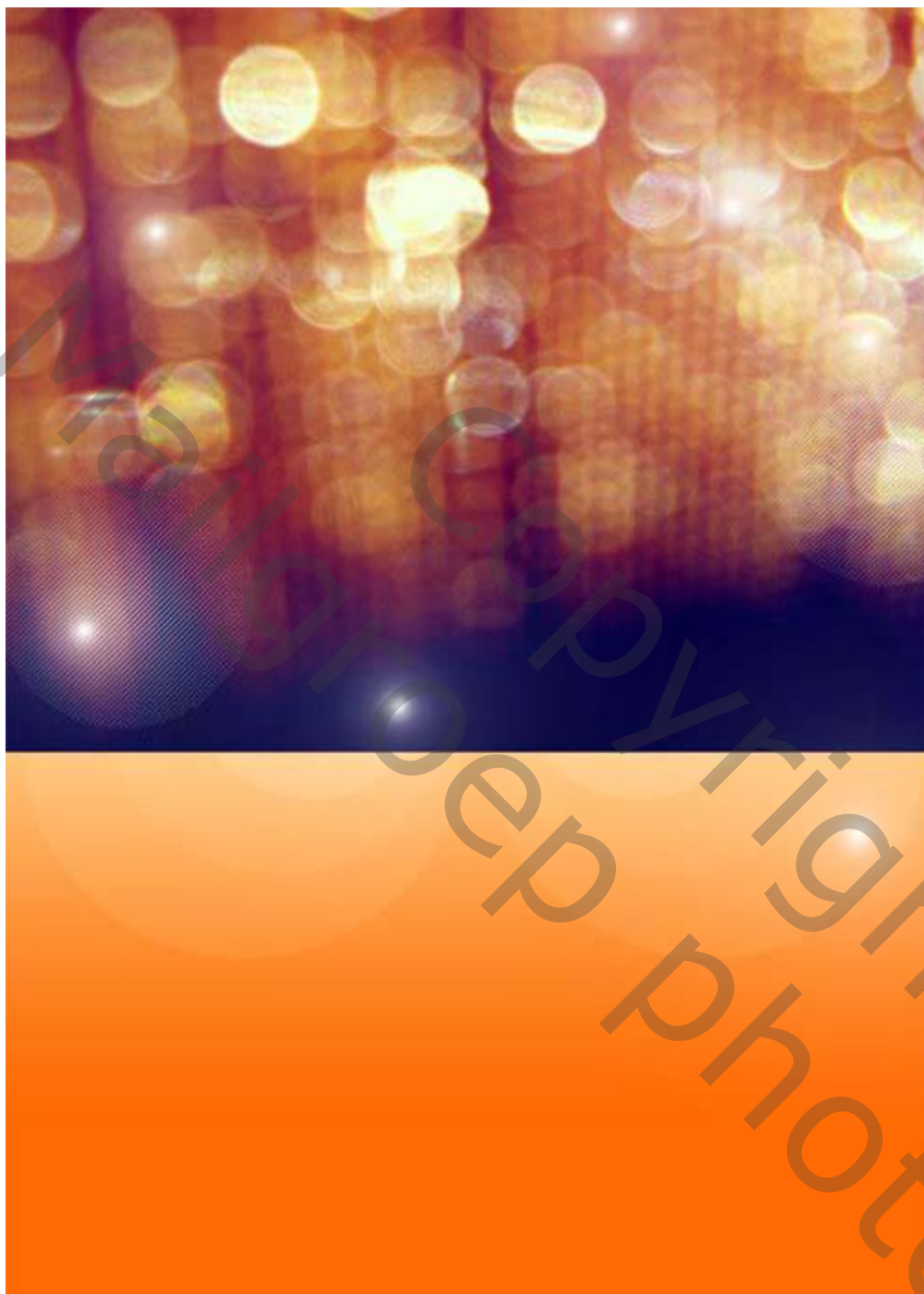




2) Nieuwe laag toevoegen; penselen gebruiken; onderstaande schilderen



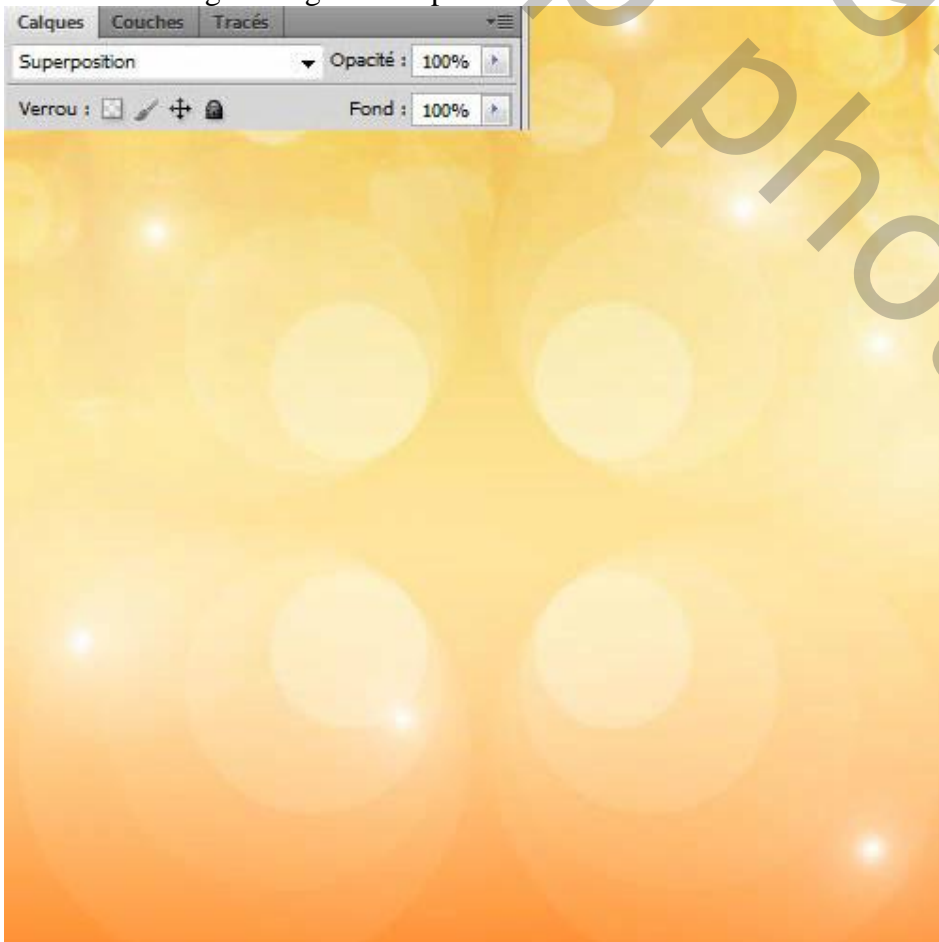
3) Onderstaande structuur toevoegen; plaats zoals hieronder getoond wordt



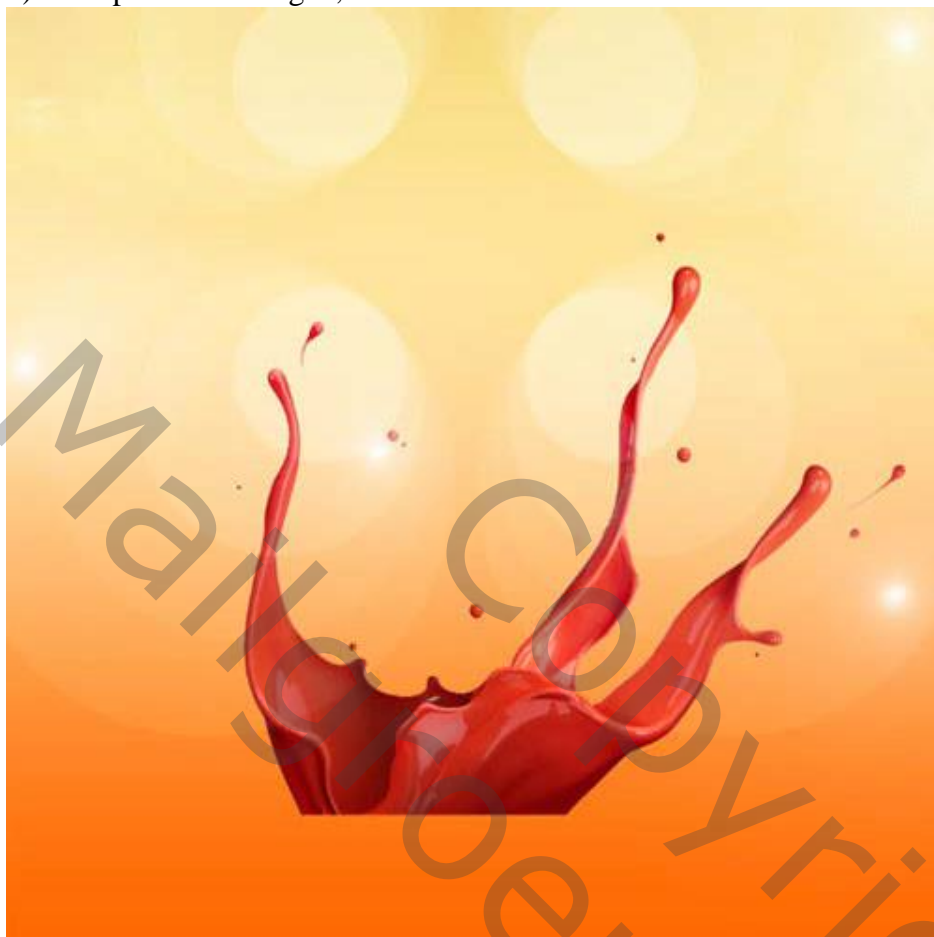
4) Met zachte Gum het onderste deel verwijderen



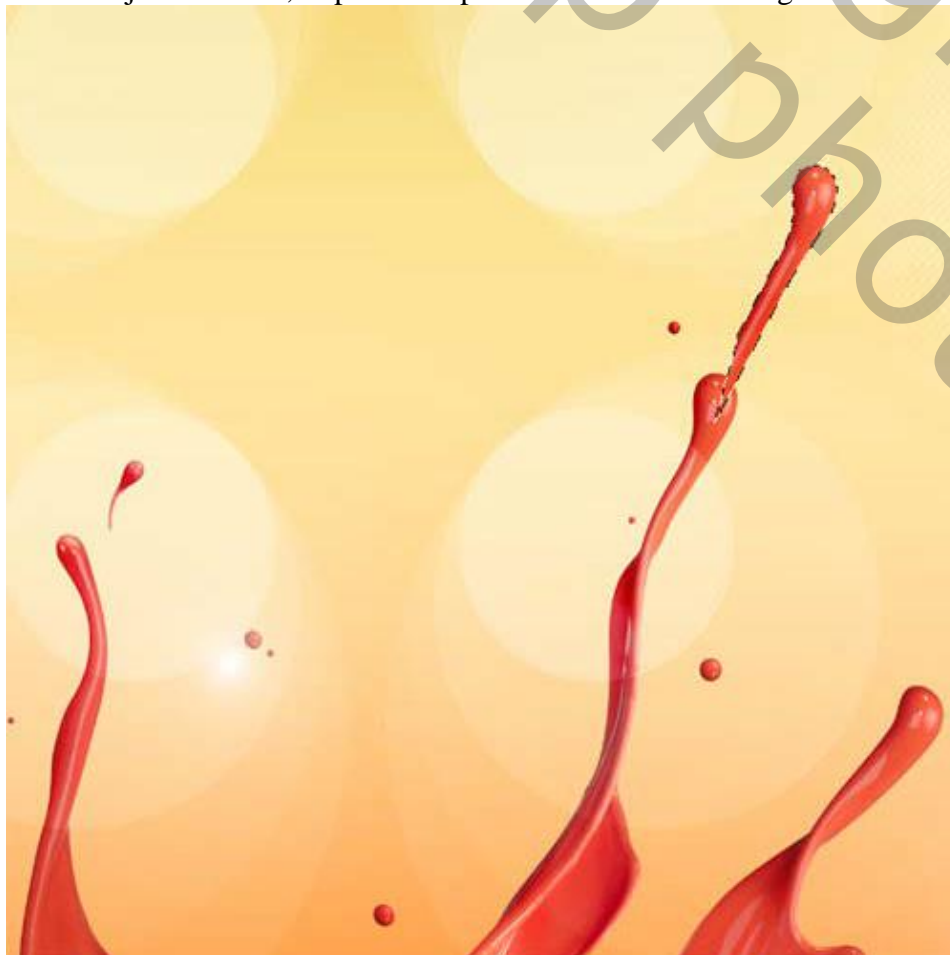
Zet voor die laag de laagmodus op Bleken



5) De “splash” toevoegen; horizontaal omdraaien

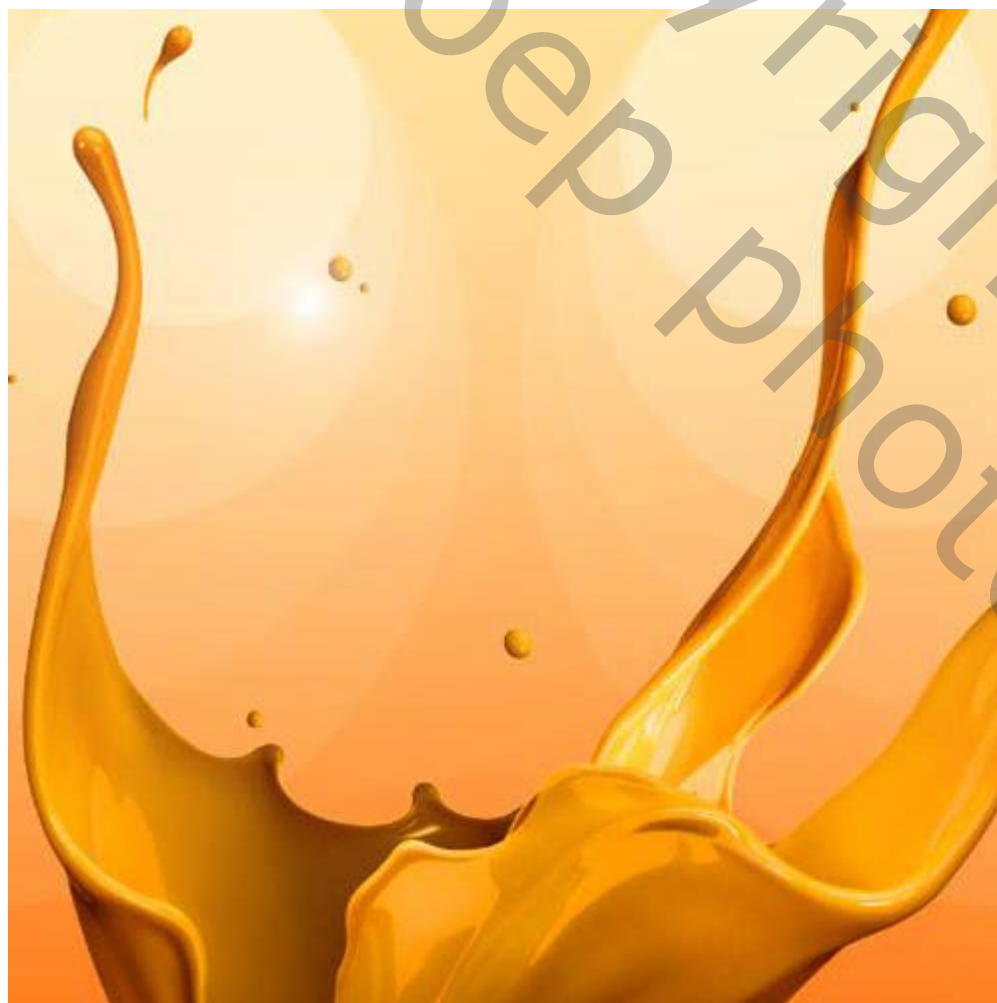
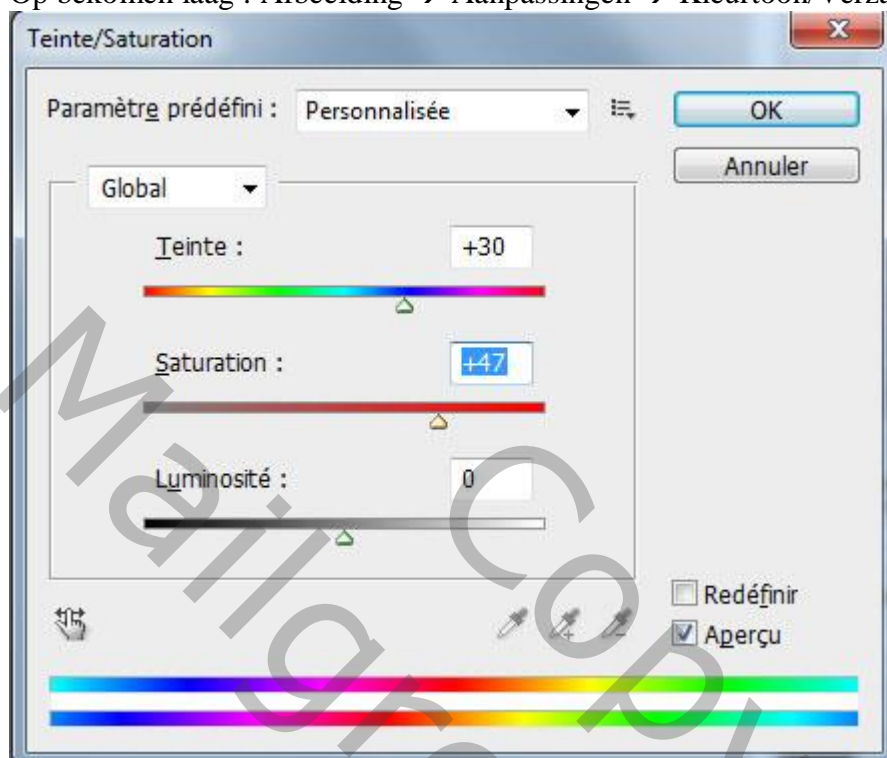


Een deeltje selecteren; kopiëren en plaatsen zoals hieronder getoond wordt



6) Voeg die beide lagen samen

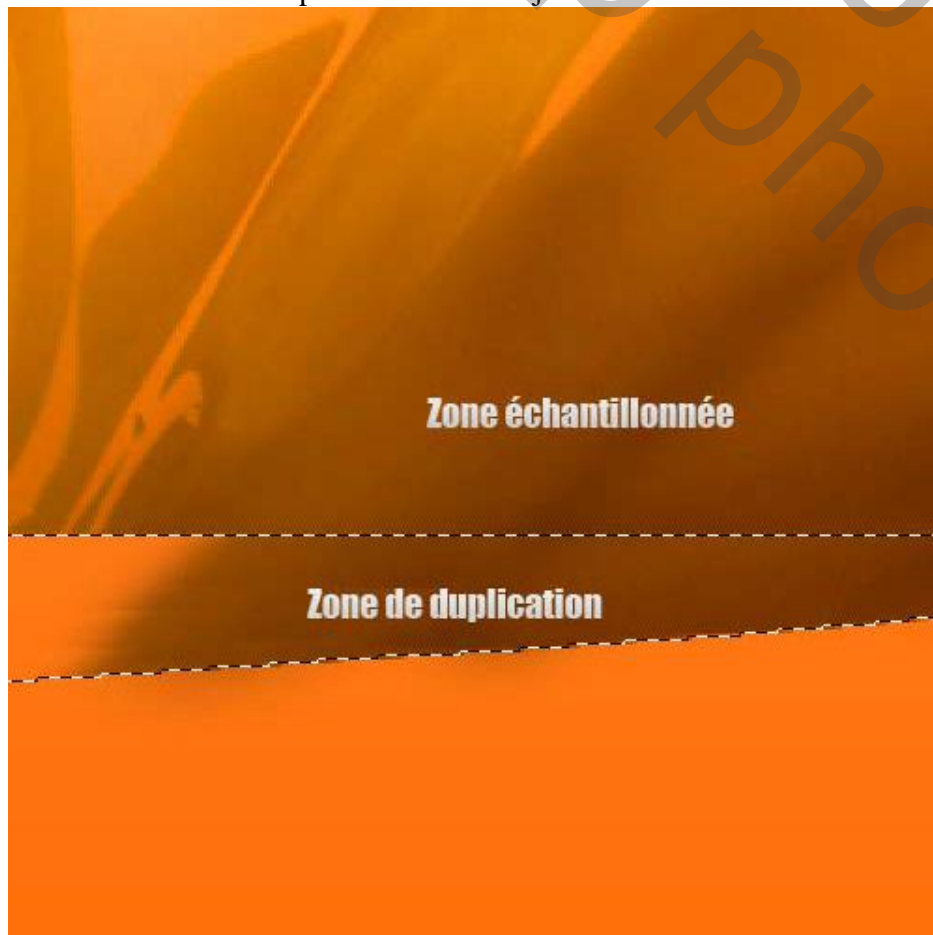
Op bekomen laag : Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging : 30 ; 47 ; 0



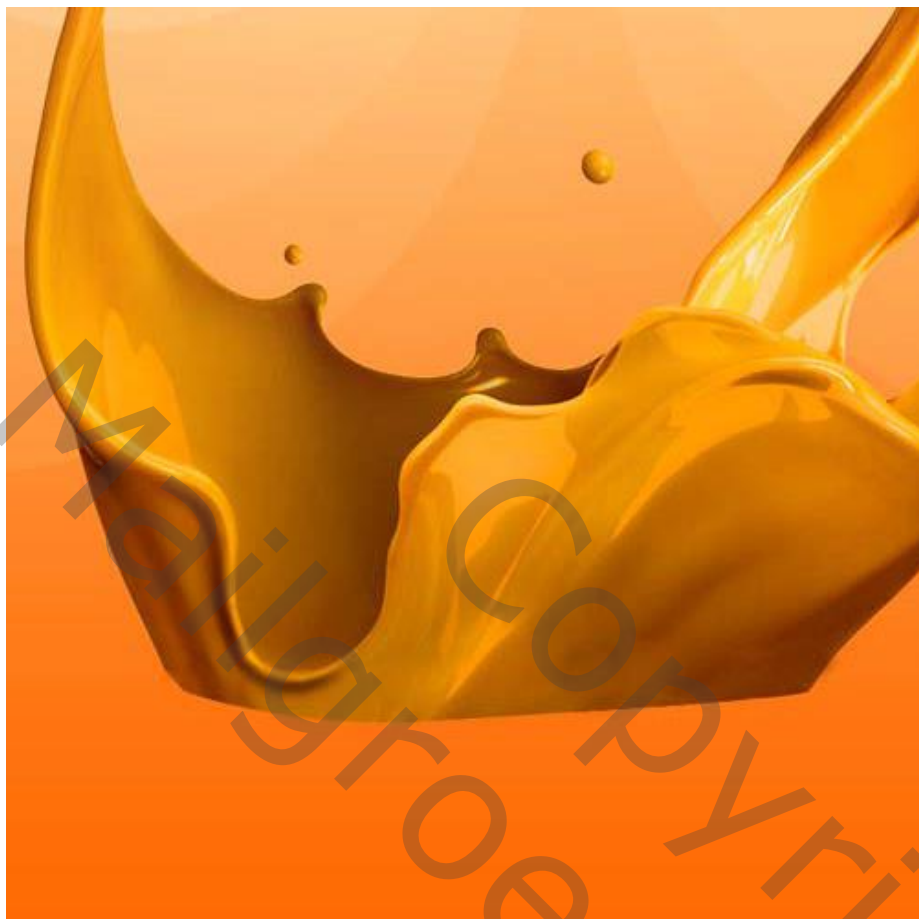
7) Er ontbreken delen aan die Splash; we zullen dat herstellen.
Maak een selectie onderaan de Splash zodat we niet buiten het canvas werken.



Gebruik de Kloonstempel om een deel bij te werken



Zie bekomen resultaat



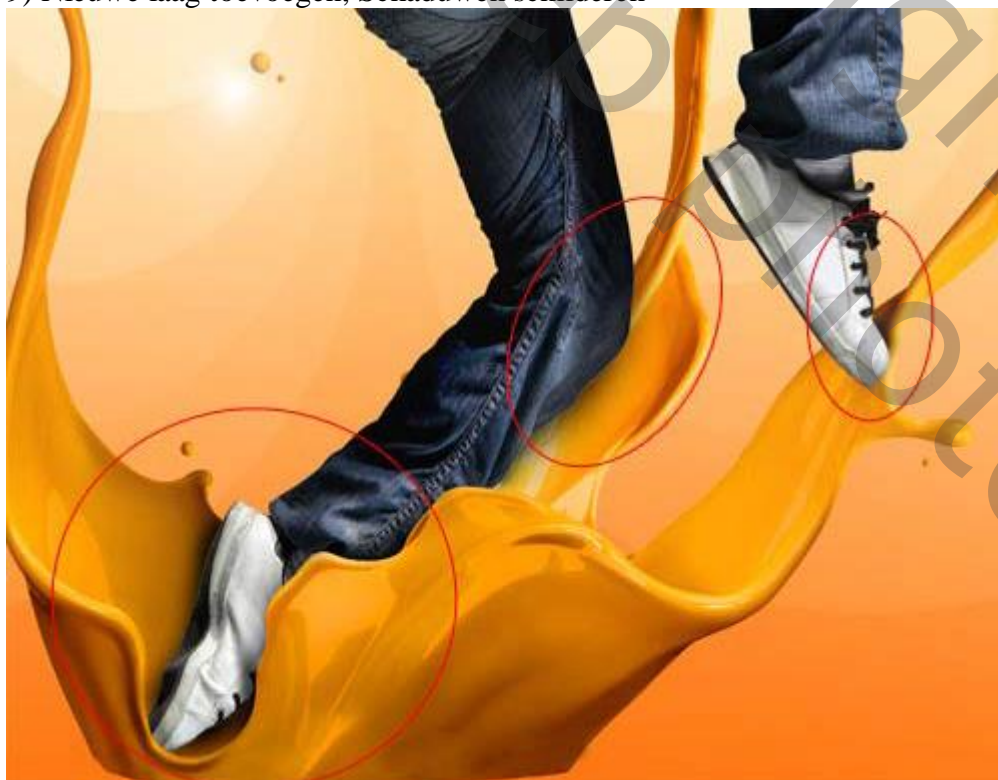
8) De danser uitselecteren en toevoegen



Met Gum deel van de voet verwijderen



9) Nieuwe laag toevoegen; Schaduwen schilderen



10) Dupliceer de Splash; draai Verticaal; plaats onderaan



De kopie laag wat samendrukken



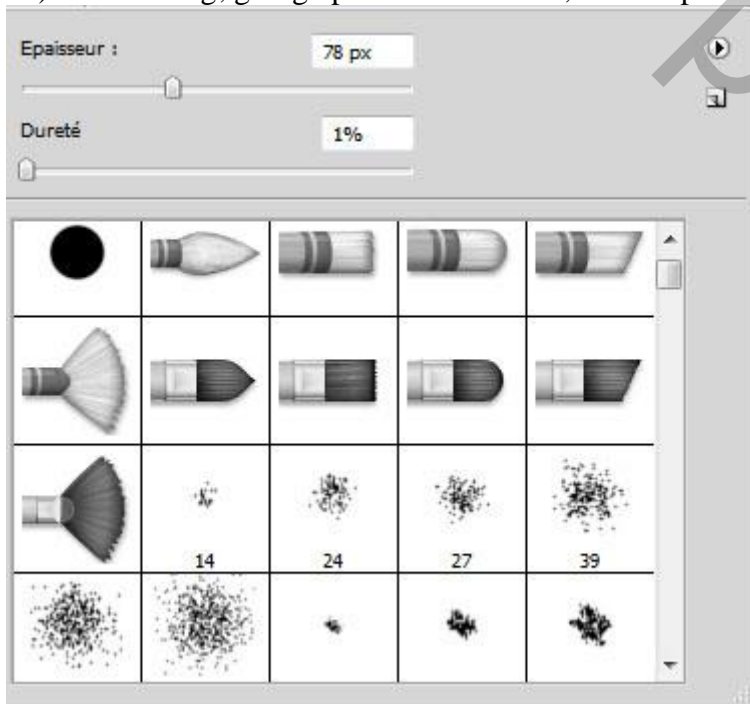
Ook de uiteinden wat aanpassen en samendrukken



11) Nieuwe laag; schaduwen schilderen



12) Nieuwe laag; grunge penseel selecteren; wat uitspattingen schilderen met oranje kleur





13) Probeer mooie reflecties te schilderen



14) Nieuwe laag; vul met kleur = # 909090



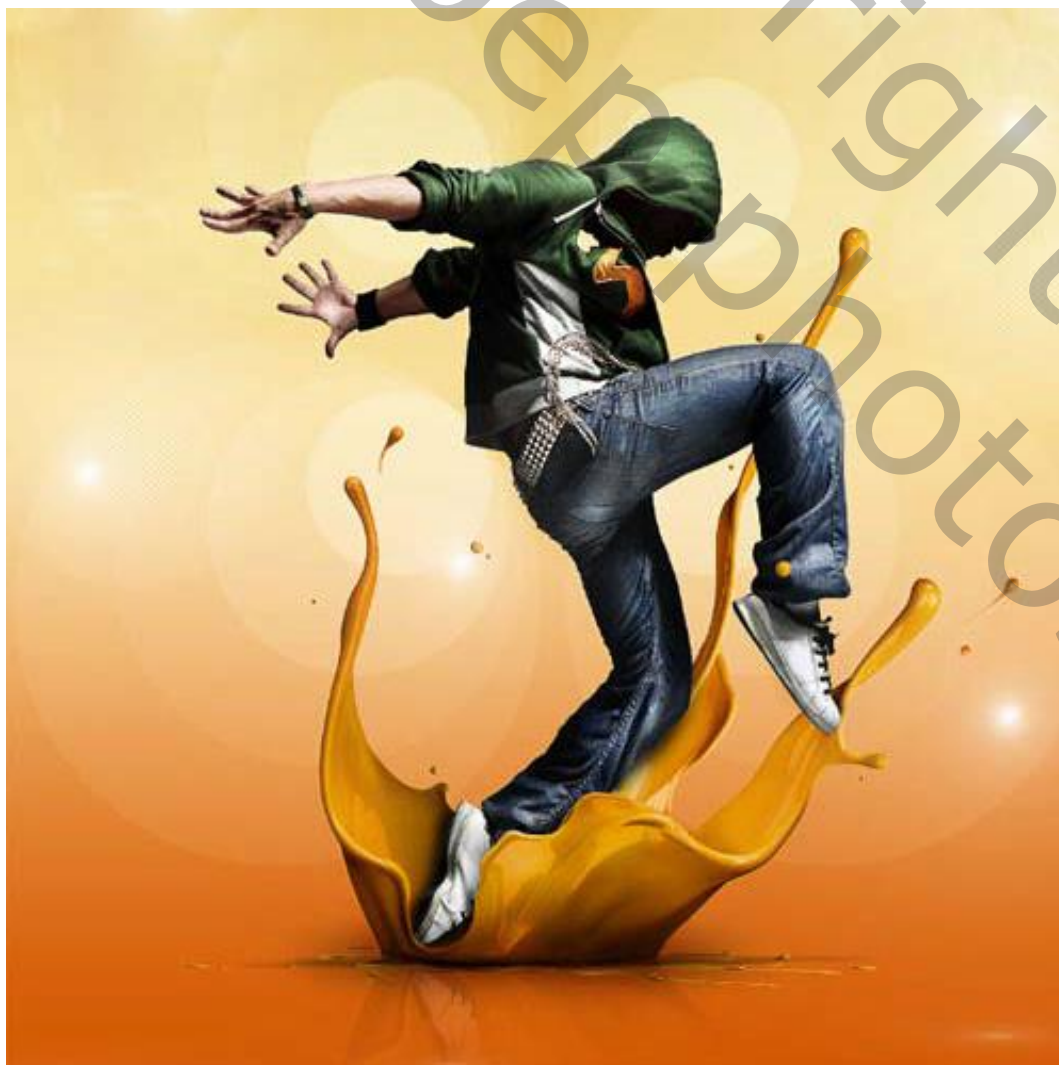
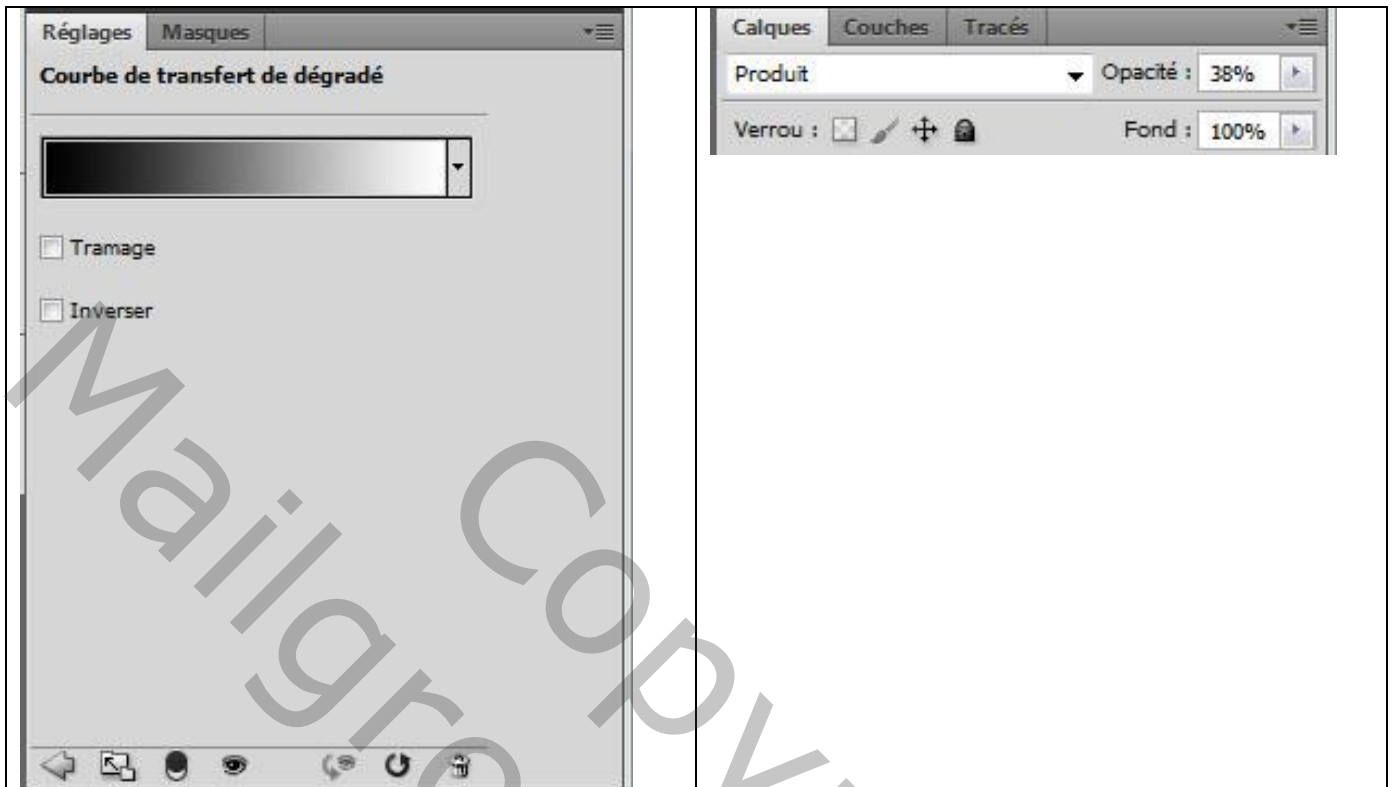
Laagmodus = Bedekken



15) Op deze grijze laag werk je met Doordrukken (+) en Tegenhouden(-) voor schaduwen en licht



16) Voeg een Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' toe; modus op Vermenigvuldigen; dekking = 38%



17) Nog een Aanpassingslaag 'Kleurbalans'



Hieronder nog eens het eindresultaat

